

◆ネットラーニング 2009年度春期試験 基本情報技術者試験 出題テーマ分類・分析

<総評>

午前問題では、新分野からの出題はマネジメント系10問、ストラテジ系20問、合計で30問でした。なかでも、ストラテジ系では、新傾向(新作)の問題が多く、やや難しいと感じられた方が多かったと推測しています。

午後問題は、問題用紙の先頭(2ページ)に、問題一覧として、出題分野と問題テーマを掲載していました。必須問題の間8が、2008(H20)年秋と同様、文章題の出題で、擬似言語の流れを理解しながら解く忍耐力が求められ、時間難易度が高い出題となりました。

問9～問13(5問中1問選択)のソフトウェア開発(プログラミング言語)は、eラーニングや問題集で過去問題をていねいに解答練習する学習をして準備された方にとっては、比較的取組みやすかったと推測しています。

問題の難易度、出題数から考えて、多くの方が試験終了時間間際まで、解答に取り組みましたと思います。そのため、問1～問7(7問中5問選択)で、実力を発揮し得点された方が、より合格圏内に近づくことができたと考えています。

※定番問題: 基本情報、初級シスアドで頻出の問題

※新傾向: 今回の試験制度に照らした新しい問題 (問い方が新しい問題含む)

【午前問題】

系	問番号	解答	問題テーマ	定番問題	新傾向
テクノロジー系 (50問)	1	ウ	レジスタ値の計算		
	2	ア	ハッシュ表のキー値のアドレス		
	3	ア	論理式		
	4	エ	繰り返し部分を置き換えて文字列を短くする方法		★
	5	ウ	データを一時的に保存するのに適したデータ構造		★
	6	エ	文字列と比較した場合の連結リストの特徴		★
	7	ア	2分探索の比較回数を求める式	★	
	8	ウ	帰納的に定義される関数の値		
	9	エ	コンピュータの性能(MIPS)の計算	★	
	10	エ	シングルステップマイコンの特徴		★
	11	ウ	パイプライン制御方式の説明	★	
	12	ア	キャッシュメモリに関する記述		★
	13	ウ	RAIDの構成の区別		★
	14	ア	プラズマディスプレイの説明	★	
	15	ア	フォールトトレラントシステムの説明	★	
	16	エ	新設される回線の稼働率の計算		
	17	ア	可用性(Availability)を表す尺度		★
	18	ア	ターンアラウンドタイムの改善に関する計算		★
	19	イ	ハードリアルタイムシステム		★
	20	イ	ページ置き換え方式(LRU)で置き換え対象となるブロック		★
	21	ウ	ファイルシステムのディレクトリ構造	★	
	22	ア	コンパイラ、リンカ、ローダの入出力の組合せ	★	
	23	エ	OSIによるオープンソースソフトウェアの定義		★
	24	イ	同じ出力が得られる論理回路		
	25	ア	半加算器における素子の組合わせ		★
	26	ウ	ラジオボタンの用途	★	
	27	エ	Webコンテンツのユーザビリティの説明		★
	28	ウ	ヒューマンインタフェース設計における操作の一貫性向上の		★
	29	エ	当月分と直前の3か月分の出力が可能な受注実績		
	30	ウ	静止画データの圧縮符号化に関する国際基準	★	
	31	イ	データベースシステムの通信負荷の改善策		★
	32	ウ	データベースの正規化	★	
	33	エ	ビュー表を定義するSQL文	★	
	34	ア	データベースの操作に関する記述	★	
	35	エ	データベースの障害回復技法		★
	36	エ	データ伝送時間の計算	★	
	37	エ	複数のLANをネットワーク層で相互に接続する機器	★	
	38	ア	IPアドレスのクラス	★	
	39	ウ	通信プロトコルの組合せ	★	
	40	ウ	公開かぎ暗号方式における適切なかぎの組合せ	★	
	41	イ	リスク移転の説明		★
	42	エ	Webビーコン		★
	43	エ	生体認証システムの導入における考慮点		★
	44	イ	システム開発の最初の工程で行う作業	★	
	45	イ	ウォーターフォールモデルの説明		★
	46	ウ	E-R図の説明	★	
	47	エ	オブジェクト指向の基本理念の組合せ	★	
	48	ウ	バグ管理図の活用		★

	49	エ	モデリングツールを使用した設計書を生成する手法		★
	50	ウ	組込みシステムの開発環境における維持管理に関する記述		★
マネジメント系 (10問)	51	エ	アローダイアグラムのクリティカルパスと最早開始日の組合		★
	52	エ	開発工数を見積もる際に必要な情報		★
	53	イ	プログラム開発における残作業の算出		
	54	イ	メーカー別の市場構成比を表すのに適切なグラフ		
	55	ウ	一斉移行方式の特徴		★
	56	ア	稼働率を測定する適切な時期		★
	57	エ	OSのバージョンアップを行う判断		★
	58	ア	システム監査人の役割	★	
	59	ウ	システム管理基準の説明		★
	60	イ	IT統制における発見統制に該当するもの		★
ストラテジ系 (20問)	61	ウ	エンタープライズアーキテクチャ(EA)の説明		★
	62	エ	情報システムの全体計画立案時に策定される業務モデル		★
	63	ア	業務改善の進め方		★
	64	イ	スコアリングモデルにおける目標達成度の算出		★
	65	エ	共通フレーム2007におけるシステム化計画立案時の考慮点		★
	66	ア	共通フレーム2007における企画プロセスの目的		★
	67	エ	一括請負契約に属する契約タイプ		★
	68	ウ	企業経営で用いるベンチマーキングの説明		★
	69	ウ	競争戦略におけるニッチ戦略の特徴		★
	70	ア	プロダクトライフサイクルにおける成長期の特徴		★
	71	ウ	TLO(Technology Licensing Organization)法に基づく事業者の役割		★
	72	ア	デジタルディバイドの説明	★	
	73	エ	デビットカードの決済方式	★	
	74	エ	組込みシステムの用途		★
	75	イ	M&Aの利点		★
	76	イ	ABC分析におけるAグループの管理対象となる商品		
	77	イ	先入先出法を採用したときの払出単価		
	78	エ	著作権法における保護の対象とならないもの	★	
	79	ア	特許権の説明	★	
	80	エ	コンピュータ不正アクセス対策基準に適合しているもの	★	

【午後問題】

出題分野	問番号	設問番号	解答	問題テーマ	
※問1～問7は7問中5問選択、問8は必須					
ハードウェア	1	1	a	ウ	画像データの符号化
			b	イ	
			2	エ	
		3	エ		
ソフトウェア	2		a	ウ	ソフトウェア製品の品質特性
			b	イ	
			c	ウ	
			d	イ	
			e	ア	
データベース	3		1	イ	関係データベースの設計と操作
			2	ウ	
			3	イ	
			4	エ	
情報セキュリティ	4	1	a	エ	パケットフィルタリング
			b	イ	
			c	エ	
			d	エ	
		2	ウエ		
ソフトウェア設計	5		a	ウ	銀行口座の管理
			b	イ	
			c	ア	
			d	エ	
			e	ウ	
			f	イ	
プロジェクトマネジメント	6	1	a	ウ	スケジュール管理
			b	イ	
		2	c	エ	
			d	ウ	
		3	e	イ	
			f	エ	
経営・関連法規	7	1	a	オ	需要予測
			b	ア	
			c	ア	
		2	ウ		
			3	d	
e	オ				
データ構造およびアルゴリズム ※必須問題	8		a	イ	図形のぬり替え
			b	ウ	
			c	イ	
			d	イ	
			e	ア	
			f	オ	
※問9～問13は5問中1問選択					
ソフトウェア開発(C)	9	1	a	カ	絶対パスへの変換
			b	オ	
			c	ア	
			d	オ	
		2	e	オ	
			f	イ	
			g	ア	
ソフトウェア開発(COBOL)	10	1	a	ア	売り上げ分析表の印刷
			b	ウ	
			c	カ	
			d	ウ	
		2	e	ア	
			f	イ	
			g	イ	
ソフトウェア開発(Java)	11		a	ア	簡易テキストエディタ
			b	ウ	
			c	ウ	
			d	エ	
			e	ウ	
			f	オ	
ソフトウェア開発(アセンブラ)	12	1	a	ウ	32ビットの乗算
			b	ウ	
			c	エ	
		2	d	オ	
			e	カ	
ソフトウェア開発(表計算)	13		a	エ	生産計画の作成
			b	イ	
			c	エ	
			d	カ	
			e	ア	
			f	イ	
			g	ア	