

ソフトウェア品質管理・テスト

ソフトウェア品質とテスト技法全般を学べるeラーニングコース

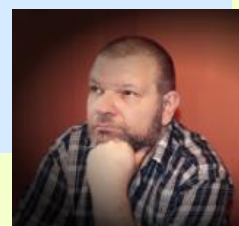
エクササイズや疑似体験で新人技術者の基礎力を磨く

ソフトウェア品質といえば…

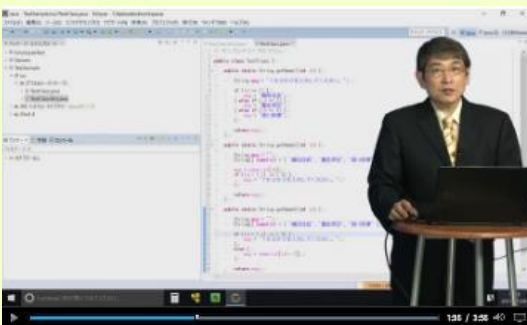
短納期、低予算が求められる昨今、品質の高いソフトウェアを効率的に開発することは、最重要課題であることは論を待ちません。しかし、ソフトウェア品質の向上には、設計技術、コーディング技術だけでなく、ソフトウェア品質の特性を踏まえた定量化とデータ収拾、分析、評価の知識が必要になります。また、ソフトウェアテストの技法や手法に対する幅広い知識も不可欠となります。



そうはいっても、膨大な量と種類だぞ。経験の浅い品質管理者や技術者は、何から手をつければいいのかかわからないだろうなあ。



このコースで学べば 大丈夫！



理由① 初めてでも理解しやすいように、体系的に基礎を説明

基本概念と技法の理解⇒実際に役立つ具体的な概念と技法を学ぶ⇒各種のツールを用いた学習を通し、ソフトウェア開発の現場を疑似体験。体系的に整理されているので、初めてでも理解・定着しやすく設計されています。

理由② 動画を使う箇所を厳選、効果的なところで登場

概念が複雑で覚えにくいところ、頭に入りにくいところでは動画を活用。実際にテストツールを操作している画面も見ることができます。画面には先生が登場し、親身な指導が受けられます。

理由③ 能動的な学びで身につける

章ごとにエクササイズがあり、覚えたことを自分の言葉でまとめたり、疑似的な実技を行ったりすることができます。解答を送信するとチュータが採点します。また、テストケースに使うファイルサンプルもダウンロードできます。

理由④ 人によるサポートで高い修了率を実現

すべての受講者に担任制のチュータがつき、添削や採点、学習内容の疑問点への回答を行います。「人の手によるサポート」を受けながらゴールまで走りぬける学び方が可能です。

◆ 第2章で、PMBOK®ガイドから見た品質管理を学習します。◆

- 受講期間：6ヵ月 + 閲覧期間6ヵ月
- 価格：¥38,000 (税別)

- 標準学習時間：16時間
- 担任制チュータによる個別指導付き

※ボリュームディスカウント、カスタマイズもご相談ください！

●お申込み・お問合せ

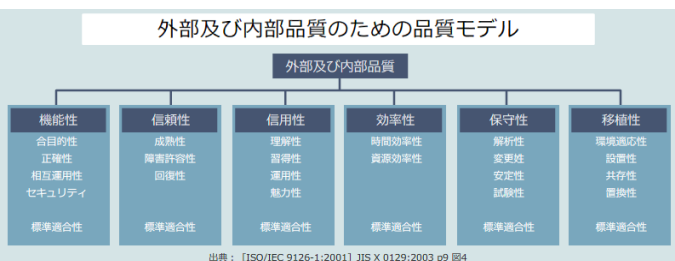
株式会社ネットラーニング

〒160-0023
 東京都新宿区西新宿7-2-4 新宿喜楓ビル3F
 TEL: 03-5338-7455 FAX: 03-5338-7422

ネットラーニングのホームページからも、e-mailによるお問合せを受け付けております。
<https://www.netlearning.co.jp>
 e-mail: sales@netlearning.co.jp

第1章 ソフトウェア品質とは

- レッスン1 - ソフトウェア品質の定義
- レッスン2 - ソフトウェア品質モデル
- レッスン3 - ISO/IEC 9126 の品質特性
- レッスン4 - ISO/IEC 25000 シリーズ
- ★エクササイズ - ソフトウェア品質とは



第2章 ソフトウェア品質マネジメント

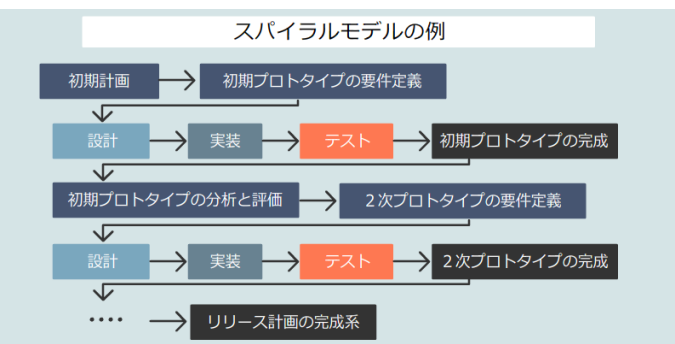
- レッスン1 - 品質マネジメントシステム
- レッスン2 - プロジェクトマネジメント
- レッスン3 - QC 七つ道具
- レッスン4 - パレート図・特性要因図
- レッスン5 - 散布図・管理図
- レッスン6 - 新 QC 七つ道具
- ★エクササイズ - ソフトウェア品質マネジメント

第3章 ソフトウェア品質メトリクス

- レッスン1 - ソフトウェア品質メトリクス
- レッスン2 - ソフトウェアメトリクスに関わる規格
- レッスン3 - プロダクトメトリクス
- レッスン4 - 規模メトリクス LOC (コード行数)
- レッスン5 - 規模メトリクス (ファンクションポイント)
- レッスン6 - プロセスメトリクス
- ★エクササイズ - ソフトウェア品質メトリクス

第4章 ソフトウェア開発モデル

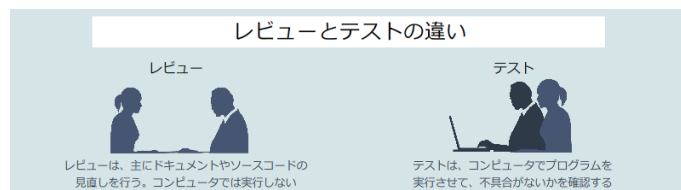
- レッスン1 - ウォーターフォールモデル
- レッスン2 - 反復型開発モデル
- レッスン3 - プロトタイピング
- レッスン4 - スパイラルモデル
- レッスン5 - アジャイル開発
- レッスン6 - エクストリームプログラミング
- ★エクササイズ - ソフトウェア開発モデル



第5章 レビュー

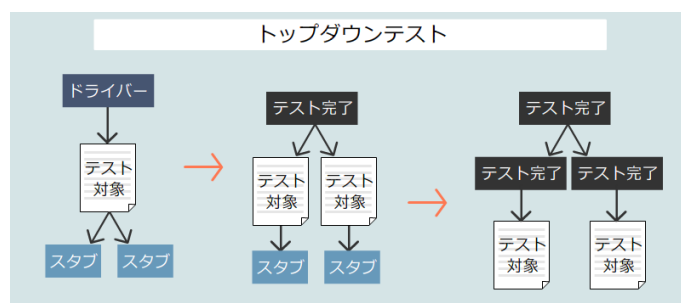
- レッスン1 - ソフトウェアレビュー
- レッスン2 - ピアレビュー
- レッスン3 - インспекション

- レッスン4 - チームレビュー
- レッスン5 - ラウンドロビンレビュー
- レッスン6 - ウォークスルー
- レッスン7 - アドホックレビュー
- ★エクササイズ - レビュー



第6章 テストのマネジメント

- レッスン1 - テストとテストのマネジメント
- レッスン2 - テスト計画
- レッスン3 - テスト設計
- レッスン4 - 単体テスト
- レッスン5 - 様々な単体テスト
- レッスン6 - 結合テスト
- レッスン7 - 総合テスト
- レッスン8 - 運用テスト
- ★エクササイズ - テストのマネジメント



第7章 テストの技法

- レッスン1 - ソフトウェアテストの技法
- レッスン2 - ブラックボックステスト・ホワイトボックステスト
- レッスン3 - カバレッジ
- レッスン4 - 同値分割、境界値分析
- レッスン5 - エラー推測
- レッスン6 - デシジョンテーブル
- ★エクササイズ - テストの技法

第8章 テストケースの作成手順

- レッスン1 - テストケース
- レッスン2 - テストケースの項目
- レッスン3 - テストケースの概要とイベント
- レッスン4 - 前提条件、テストデータ、正常/異常、期待結果
- レッスン5 - テストの実施
- ★エクササイズ - テストケースの作成手順

各章には確認テストとエクササイズがあります。エクササイズは担任チュータによる添削があります。

<前提知識>

ソフトウェア開発経験があること。
必須ではありませんが、C、Javaなどのプログラミング言語の基礎知識があると理解が深まります。

全コースの最新ラインナップとサンプルは、左のQRコードからご覧いただけます。